

SONY

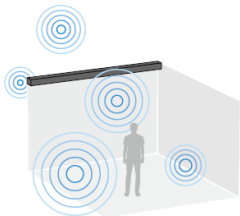
Sonic Surf VR

Sonic Surf VR (SSVR) は、ソニーが独自に開発した波面合成アルゴリズムによる新しい空間音響製品です
目に見えない存在である音に
" 触れられる " かのような体験を生み出します

Features of Sonic Surf VR

空間上に自由に音を置く

Compose in a space



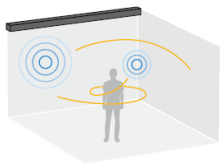
空間上に音を自由に配置することができるので、複数の音を散りばめて、一つの音響空間を創り出せます。

歩きながら音のバランスの変化を楽しむなど、今までにない視聴体験が可能です。

企業ショールームのブランディングや、イベントなどのユニークな空間づくりに最適です。

空間上で自在に音を動かす

Sound comes alive



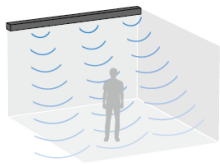
スピーカーから音が飛び出し、耳元に定位したり、すり抜けたりにしていきます。

例えば、波の音や泡のはじける音、イルカの鳴声などを空間上で自在に動かし、あたかも海の中にいるかのような仮想体験を創り出します。

アトラクションや水族館、体験型施設など、没入感の高い空間づくりが必要な場所に最適です。

空間を音で区切る

Speak everyone's language



一つの空間を異なる音響空間に分けることが可能です。

例えば、左は日本語、中央は英語、右は中国語とそれぞれのゾーンを作ることができるため、好みの言語を選択して快適な視聴環境を創り出します。

美術館、インバウンド対応などの用途に最適です。

Sonic Surf VR Suite

RYZ-AS108

Multi-channel Active Speaker



波面合成に最適化されたSonic Surf VR専用のマルチチャンネルアクティブスピーカー

1ユニットに8chのスピーカーを内蔵し、複数台(最低8ユニット)を横一列に並べて設置

RYZ-CU164

Control Unit



スピーカー [RYZ-AS108]に音声データと稼働電力をイーサネットケーブル経由で供給する、Sonic Surf VR専用ハードウェア
1台で最大8ユニットのスピーカーをサポート(計64ch/台)

RYZ-ASW / RYZ-ALY1

Authoring Software



音場デザイン(オーサリング)を行うSonic Surf VR専用ソフトウェア

WebサイトからWindows版もしくはMac版を選択しダウンロード可能です。使用には別途、年間ライセンス[RYZ-ALY1]の購入が必要です。

RYZ-PSW / RYZ-SL series

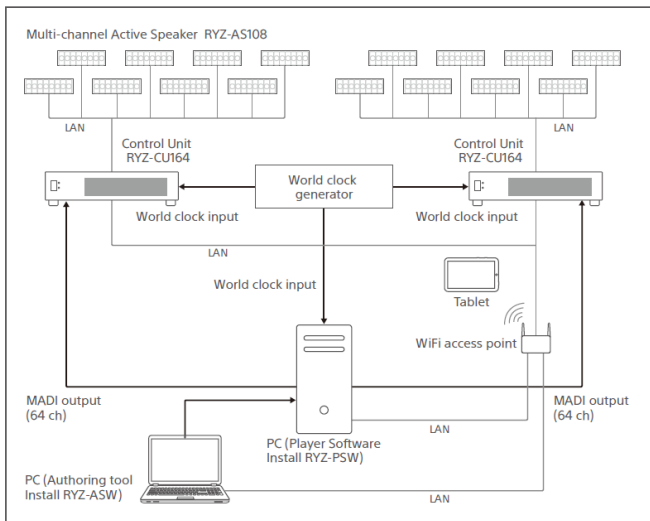
Player Software



ソニー独自開発アルゴリズム搭載のSonic Surf VR専用プレイヤーソフトウェア

検証済サーバー(他社製)にプレインストールして提供されます。オーサリング結果をリアルタイム処理して波面を合成します。使用には別途、サブスクリプション[RYZ-SL series]の購入が必要です。

Sonic Surf VR System Diagram



©2019 Sony Imaging Products & Solutions Inc.

SONYはソニー株式会社の商標です

Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です

Macは、米国および他の国々で登録されたApple Inc.の商標です